A V E R M E D I A

AVerVision 330

Руководство пользователя

AVerMedia®

Уведомление Федеральной комиссии связи

По результатам тестирования данное устройство соответствует правилам (Пункт 15), установленным Федеральной комиссией связи для цифровых устройств класса B. Ограничения, представленные в данных правилах, были введены для обеспечения достаточной защиты против нежелательных вмешательств в коммерческую, промышленную или бизнес сферы. Данное оборудование может генерировать, использовать и излучать радичастотную энергию; по этой причине могут происходить нежелательные вмешательства в радиокоммуникации, поэтому установка данного оборудования должна призводиться в строгом соответствии с инструкцией. Однако нельзя гарантировать, что этого не произойдет непосредственно во время установки. Помехи, производимые данным оборудованием на радио или телеприемники, можно определить путем переменного включения/выключения и устранить с помощью следующих мер:

- Переориентируйте антенну или поместите ее в другое место.
- Увеличьте расстояние между приемником и устройством.
- Подключите устройство и приемник к разным розеткам в цепи.
- Проконсультируйтесь у технического специалиста.

Данное устройство соответствует Пункту 15 Правил Федеральной комиссии связи. Эксплуатация соответствует следующим условиям: (1) данное устройство не может воспроизводить недопустимых помех, и (2) данное устройство может воспринимать помехи, включая помехи, нежелательно влияющие на работу данного устройства.

Предостережение о модификациях

В соответствии с Правилами ФКС по эксплуатации цифрового оборудования (Часть 15), данное усройство может быть установлено на оборудование, соответствующее данным правилам. Все соединительные кабели должны иметь соответствующую изоляцию и заземление. Операции с несертифицированными компьютерами и незащищенными кабелями могут являться причиной помех в радио или телевизионных приемниках.
Любые изменения или модификации, осуществленные несанкционированно, лишают пользователя права пользоваться данным устройством.

Уведомление CE

Данный продукт является продуктом класса B.

Опровержение

Надежность информации, представленной в данной документации, тщательно проверена; однако за возможные неточности производитель ответственности не несет и сохраняет за собой право вносить изменения в представленную информацию без предупреждения.
AVerMedia не несет ответственности за прямые, косвенные, случайные повреждения и убытки, полученные вследствие использования или невозможности использования данного продукта или документации, даже в случае уведомления.

Торговые марки

AVerMedia и AVerVision являются зарегистрированными торговыми марками компании AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc. Microsoft NetMeeting и Internet Explorer являются зарегистрированными торговыми марками компании Microsoft Corp. Все остальные продукты или корпоративные наименования, упомянутые в данной документации, использованы для целей идентификации и разъяснения.

Авторское право

Copyright 2004 by AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc. Все права защищены. Никакая часть данной публикации не может быть воспроизведена, передана, или переведена на другой язык в любой форме без письменного разрешения AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc.

Содержание

Введение 1
Комплект поставки 1
Устройство **AVerVision 330** 3
Установка и настройка 5
Подключение VGA монитора, монитора MAC или жидкокристаллического / DLP проектора 6
Подключение телевизора 6
Подключение IBM-совместимого ПК или компьютера MAC 7
Функции записи / чтения флеш карт 8
Функция USB PC камеры 8
Установка ламп подсветки 9
Установка дополнительного планшета с подсветкой 10
Подсоединение к микроскопу 10
Регулировки 11
Использование пульта ДУ 13
Кнопки панели управления 14
Меню изменения настроек 16
Функции меню 18
Функция таймера 21
Возможные неполадки и способы их устранения 22
Ограничения гарантии 23

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим вас за покупку **AVerMedia® AVerVision 330**. Эта документ-камера позволяет выводить изображение любых документов, трехмерных объектов на жидкокристаллический/DLP-проектор или на телевизор, позволяя без труда провести презентацию.

Основные возможности

Возможности **AVerVision 330** делают это изделие универсальным и многофункциональным. Кроме основного использования в качестве документ-камеры его можно использовать как USB reader/writer флеш карт памяти, как цифровую- или USB PC web-камеру. И все это в одном удобном и компактном изделии. В комплект поставки входит ИК-пульт дистанционного управления, включающий в себя лазерную указку для выделения наиболее важных моментов в демонстрации. **AVerVision 330** можно подсоединить к микроскопу или использовать для показа негативов и изображений, напечатанных на прозрачной пленке. Это устройство найдет применение не только у корпоративных пользователей, но станет незаменимым инструментом в академической, медицинской или научной среде.

Его отличают следующие свойства:

- Plug & Play - не требуется программных драйверов.
- Захват и просмотр изображений с CF/SD флеш-карты.
- 3 режима работы:
  Camera
  - Вывод текста и 3D-объектов на VGA/DVI-вход проектора или монитора (разрешение до 1024x768).

  PC
  - Сквозной вывод VGA-сигнала на проектор или монитор (PC -презентации).

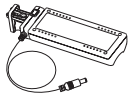
  Просмотр изображений с CF/SD флеш-карты.
  - Просмотр изображений, захваченных камерой или записанных с компьютера.
- Функции PC Web-камеры через интерфейс USB 1.1.
- Оптимизация под показ графики, текста или изображения с микроскопа.
- Автоматический и ручной режимы определения баланса белого и экспозиции.
- 5-и кратное (500%) оптическое и 8-и кратное (800%) цифровое увеличение с системой автофокуса.
- Экранный таймер времени презентации.

Комплект поставки

Устройство AVerMedia AVerVision 330

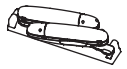
Руководство пользователя

CD диск с драйверами



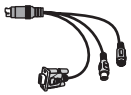
LED лампа

ИЛИ



CCFL лампа

Сумка для переноски



Mini Din-9pin to S-Video / Composite / RS-232 Адаптер

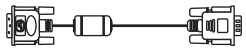
Пульт ДУ (батарейки в комплекте)

Адаптер питания

RCA кабель

S-Video кабель

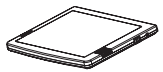
Кабель питания



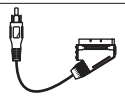
DVI-VGA кабель

USB кабель

Дополнительное оборудование



Планшет подсветки



SCART кабель

DVI / VGA адаптер

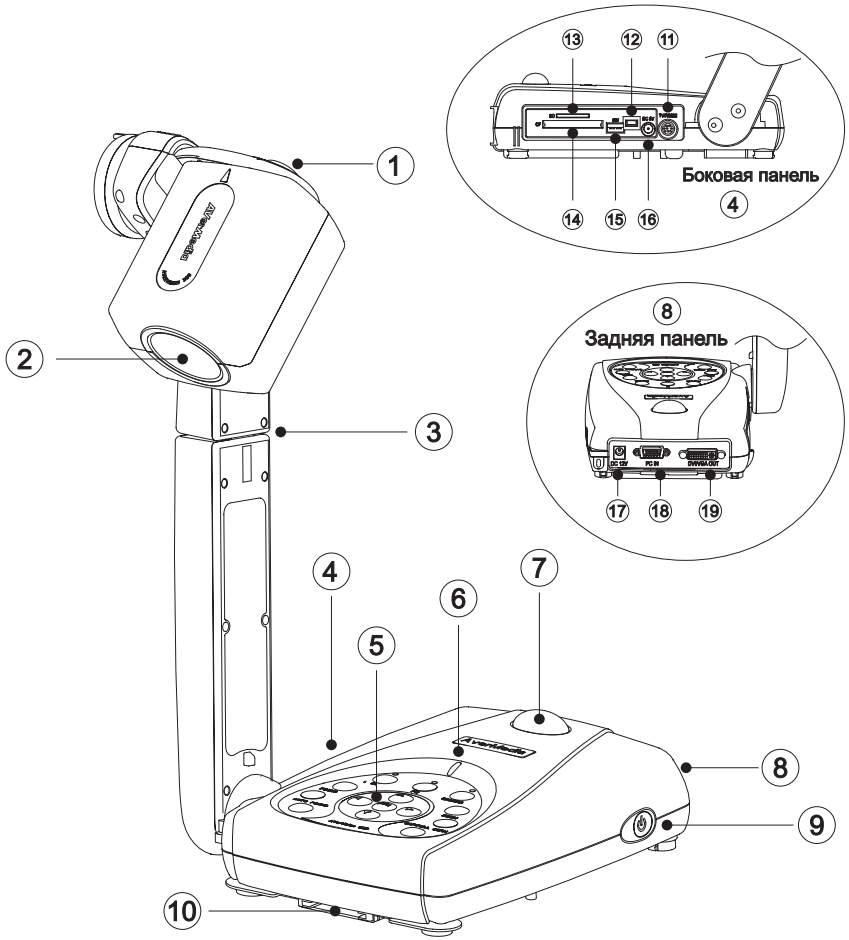
Адаптер монитора (для MAC)

Адаптер компьютера (для MAC)

34-мм Переходник к микроскопу

28-мм переходник к микроскопу

Устройство AVerVision 330



1. Уровень для точной установки головки камеры
2. Объектив камеры
3. Механический штатив
4. Боковая панель
5. Панель управления
6. Индикатор
7. ИК датчик
8. Задняя панель
9. Кнопка включения питания
10. Разъем для установки ламп подсветки
11. TV/ RS-232 выход
12. USB 1.1
13. Разъем для установки SD карты памяти
14. Разъем для установки CF карты памяти
15. DIP переключатель
16. DC 6V (выход) подключение ламп подсветки
17. DC 12V (вход)
18. PC вход
19. DVI/VGA выход

Технические характеристики

Изображение

Размер ПЗС матрицы	1/3”
Количество пикселей	790K 1024 x 768
Частота смены кадров	15 кадров / сек
Баланс белого (только VGA выход)	Авто / ручная
Экспозиция (только VGA выход)	Авто / ручная / ночное видение
Режим картины	Текст / графика / микроскоп
Эффекты	Цветное / Ч/Б / негатив / зеркальное отражение / поворот
Аналоговый VGA выход	XGA 75 Hz; SVGA 75 Hz
H Sync. Signal	60K/ 47 KHz, TTL level, Positive Polarity
V Sync. Signal	75Hz, TTL level, Positive Polarity
Image Signal Level	0.77 Vpp
S-Video, C-Video выход	NTSC / PAL

Оптика

Линза	F1.8-2.7 авто
Площадь съемки	380мм x 285мм (макс.); 40мм x 30мм (мин.)
Увеличение	Оптическое: 5x, Цифровое: 8x
Фокусировка	Авто / ручная
Источник питания	100-220 В ~ 1.8 А, 50-60 Гц
Потребление	15 Ватт (лампы выкл); 30 Ватт (Лампы вкл)

Подсветка

Тип ламп	LED лампы или две CCFL лампы

Входы

VGA вход	15-Pins D-sub (VGA)
RS232	9-Pins D-Sub Female

Выходы

VGA выход	DVI to 15pin D-sub (VGA)
DVI	DVI-I Type Female
S-Video	Mini-DIN Jack
Composite Video	RCA Jack
USB	USB1.1 Mini B Type
DC 6V выход	Power Jack

Размеры

Рабочий	220мм x 140мм x 500мм
Собранный	380мм x 170мм x 55мм
Вес	2 кг

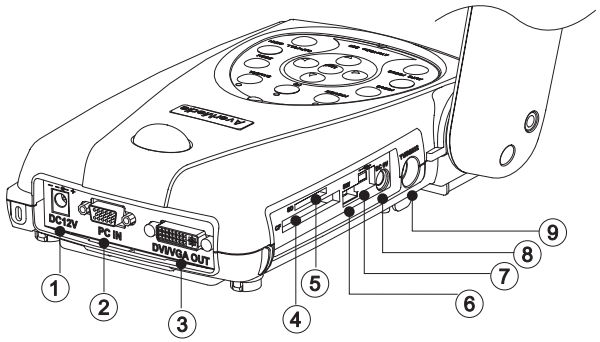
Поддерживаемые карты памяти

Secure Digital (SD)	16~512MB
Compact Flash (CF)	16~512MB

Установка и настройка

Разъемы и гнезда

Разъемы и гнезда, расположенные на задней и боковой панелях **AVerVision 330**, служат для подключения этого устройства к компьютеру, графическому дисплею, монитору, жидкокристаллическому/DLP-проектору и другим устройствам. На следующем рисунке показаны разъемы и гнезда с соответсвующей маркировкой, расположенные на задней и боковой панелях **AVerVision 330**.



Разъем	*Описание*
1. DC 12 V (Вход)	Подключение адаптера питания.
2. PC IN Port	Подключение AVerVision 330 к VGA выходу вашего компьютера.
3. DVI/VGA OUT	Подключение VGA/ Mac монитора, LCD/DLP проектора, или проектора с DVI интерфейсом.
4. CF Card Slot	Разъем для CF карты.
5. SD Card Slot	Разъем для SD карты.
6. DIP Switch	Dip переключатель режимов работы камеры.
7. USB1.1 Port	Этот разъем позволяет вам работать с функциями записи / чтения флеш карт или функцией веб камеры.
8. DC 6V (Выход)	Подключение ламп подсветки.
9. TV/RS-232	Подключение Mini Din 9-Pin в S-Video/ Composite/ RS-232 адаптера.

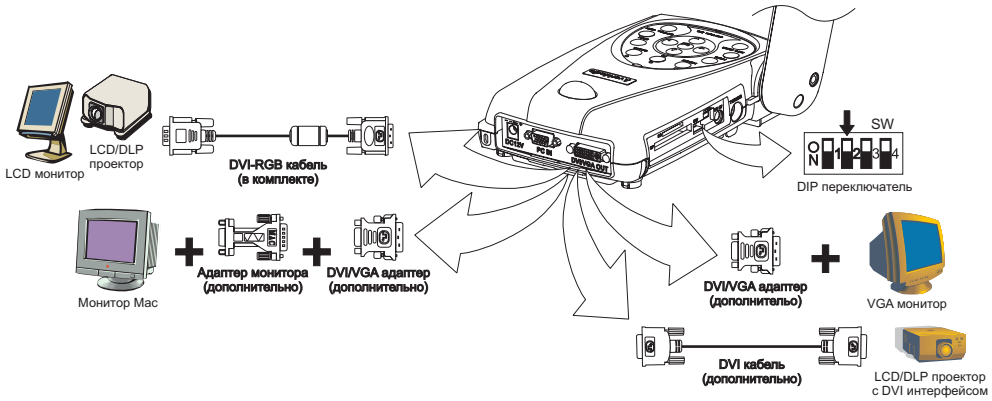
Установки DIP переключателя

Эта глава расскажет вам об установках DIP переключателя. Всегда выключайте питание при изменении установок DIP переключателя.

DIP переключатель	1 (TV система)	2 (VIDEO выход)	3 (USB контроллер)	4
ВВЕРХ	NTSC	VGA	Mass Storage	Не используется
ВНИЗ	PAL	TV	PC Cam	Не используется

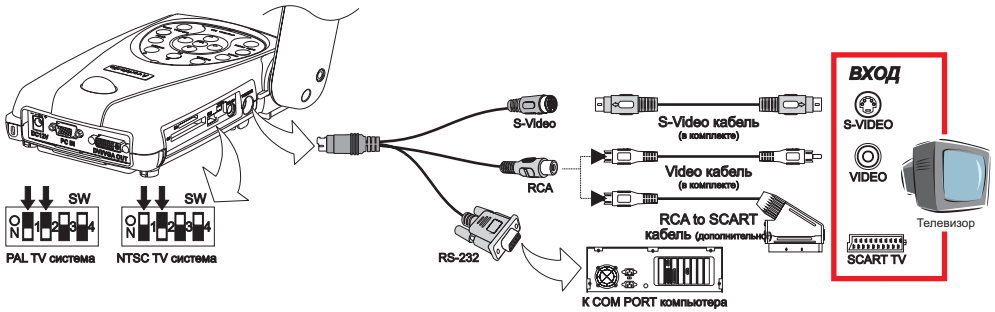
Подключение VGA-монитора, монитора компьютера MAC или жидкокристаллического / DLP-проектора

AVerVision 330 позволяет выводить компьютерные презентации, изображения с камеры на графический или VGA-монитор, на жидкокристаллический/DLP-проектор. Внимательно изучите прдставленную картинку для правильного подключения устройства. **Важно:** Переключите DIP переключатель №2 в положение ВВЕРХ.



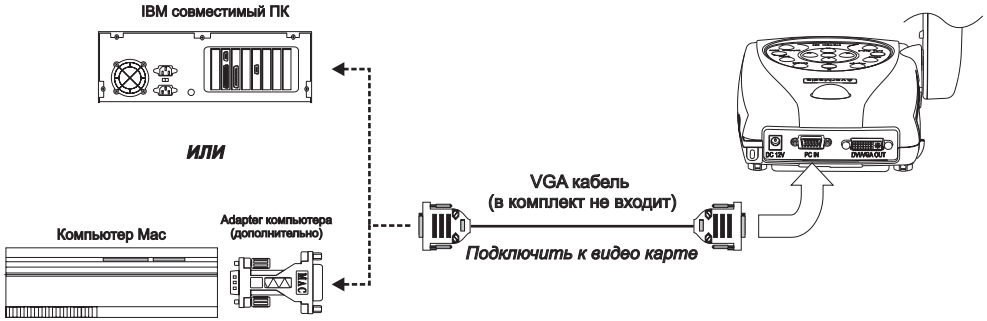
Подключение телевизора

При подключении к телевизору установите DIP переключатель № 1 в соответствии с вашей ТВ системой (ВВЕРХ - NTSC и ВНИЗ - PAL) и DIP переключатель № 2 в положение ВНИЗ. Если Вы используете SCART RGB монитор, установите DIP переключатели №1 и №2 в положение ВНИЗ. (SCART RGB кабель поставляется в качестве дополнительного оборудования).



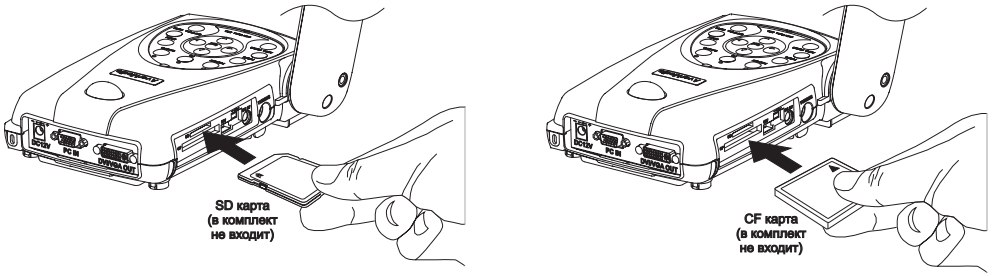
Подключение IBM-совместимого ПК или компьютера Macintosh

К **AVerVision 330** можно подключить IBM-совместимый ПК, компьютер Macintosh или ноутбук (лэптоп), чтобы отобразить изображение с компьютера. После подключения компьютера вы сможете демонстрировать компьютерное изображение нажав кнопку **PC** на панели управления устройства **AVerVision 330** или на пульте ДУ.



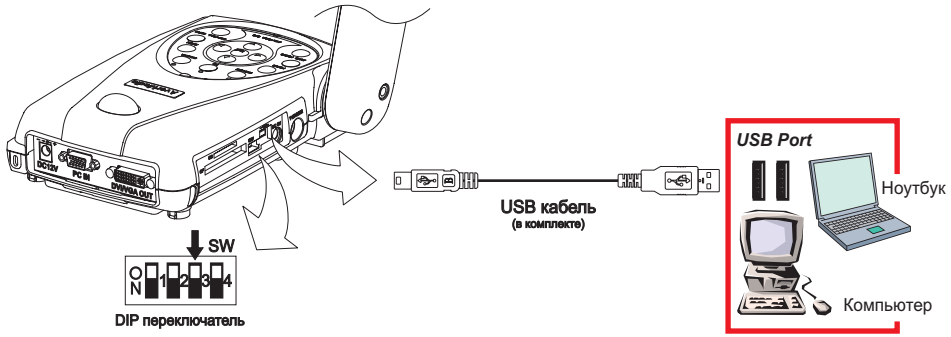
Установка карт памяти

Карты памяти вставляйте в соответствующий разъем лицевой стороной вверх. Чтобы заменить карту вытяните ее на себя.



Функции записи / чтения флеш карт

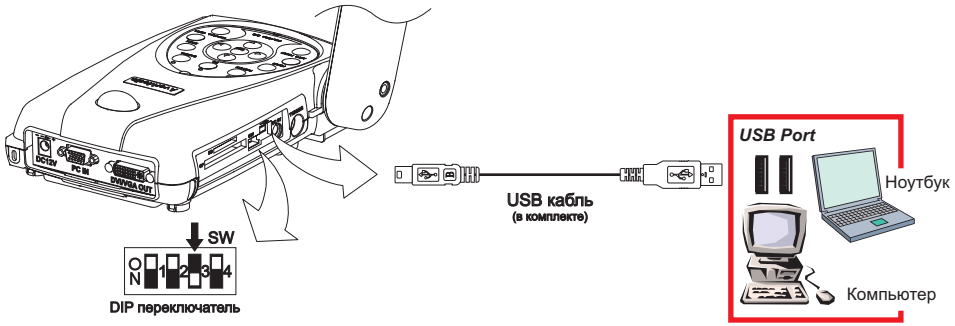
Чтобы использовать функции записи / чтения флеш карт, установите DIP переключатель №3 в положение ВВЕРХ.



Операционная система	Описание
Windows 2000 SP4 и XP SP1	Программное обеспечение не требуется. Подключите AVerVision 330 к USB порту, и иконка нового диска появится на экране.
Windows Me и 98/98SE	Необходимо установить программное обеспечение с CD – диска из комплекта поставки. Установите CD диск в CD-ROM, и установка программного обеспечения начнется автоматически. Далее следуйте указаниям мастера установки.

Использование AVerVision 330 в качестве USB PC камеры

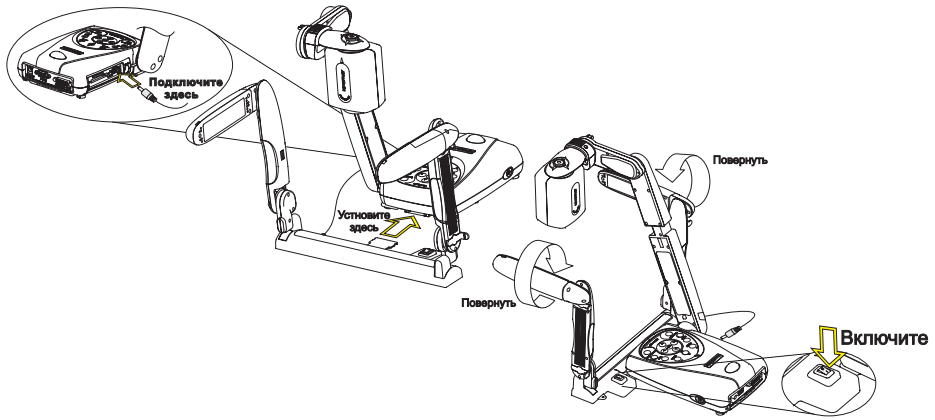
Чтобы использовать AVerVision 330 в качестве USB PC камеры установите DIP переключатель №3 в положение ВНИЗ (Для установки необходимого программного обеспечения следуйте инструкциям на CD диске с программным обеспечением).
Важно: Функция USB PC камеры не является основной для устройства **AVerVision 330**, поэтому она работает сравнительно медленно.



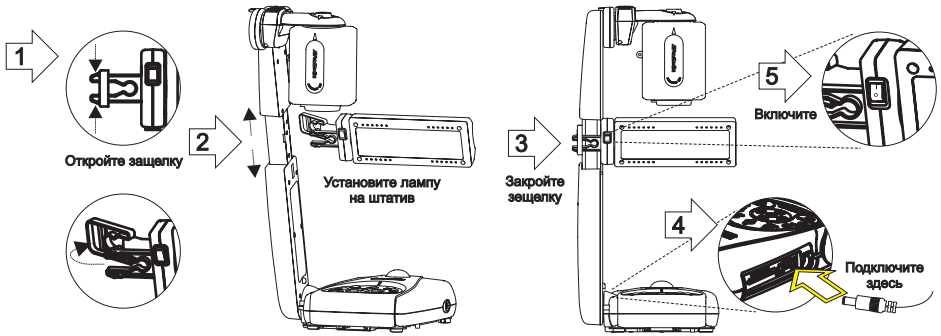
Установка ламп подсветки

При работе в условиях недостаточной освещенности, установите лампы подсветки.Для правильной установки воспользуйтесь диаграммой, представленной ниже.

Установка CCFL ламп

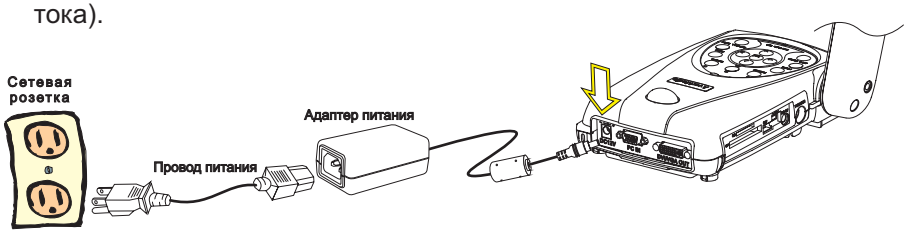


Установка LED ламп



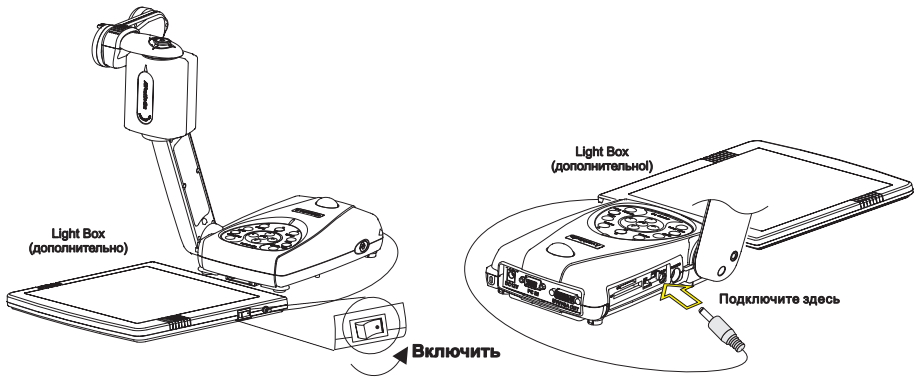
Подключение адаптера источника питания

Используйте стандартный источник питания (100-240 В переменного тока).



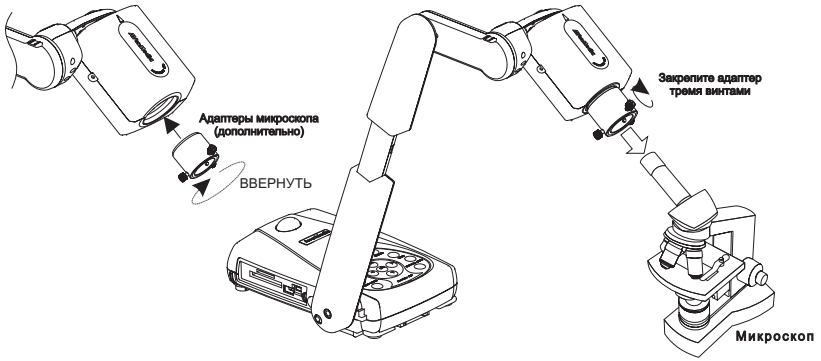
Установка дополнительного планшета с подсветкой

Подключив дополнительный планшет с подсветкой, вы сможете рассматривать рентгеновские снимки, изображения на прозрачной пленке и негативные слайды.



Подсоединение к микроскопу

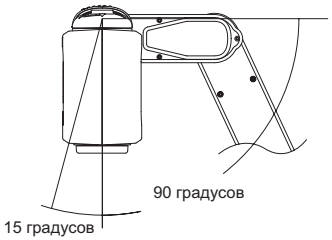
Подсоединив **AVerVision 330** к микроскопу, вы сможете без напряжения для глаз рассматривать микроскопические объекты на VGA-мониторе или на экране жидкокристаллического/DLP-проектора.



Регулировки

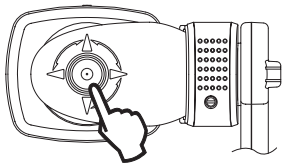
Головка камеры

Головка камеры может двигаться на 125 градусов слева направо. После изменения положения головки камеры, камера автоматически сфокусируется на отображаемом объекте.



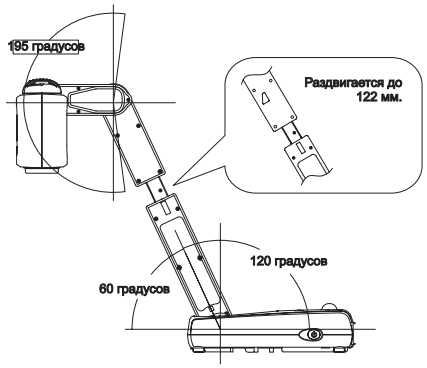
Уровень

Для точной установки камеры над объектом отображения воспользуйтесь уровнем, расположенным на головке камеры.



Механический штатив

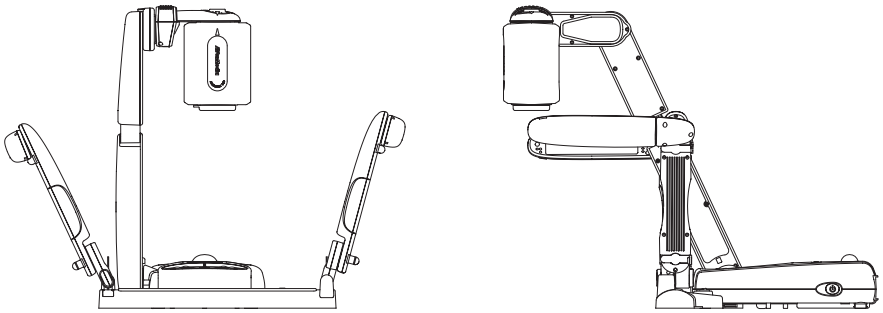
Механический штатив можно устанавливать в различные положения.



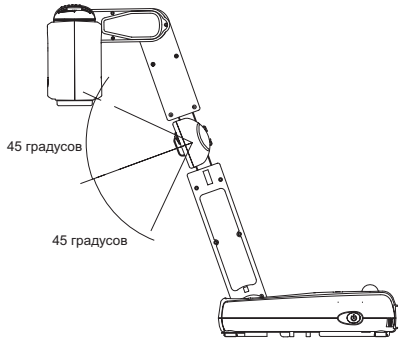
Лампы подсветки

Вы можете изменять положение ламп, чтобы наилучшим образом осветить объект отображения.

CCFL лампа

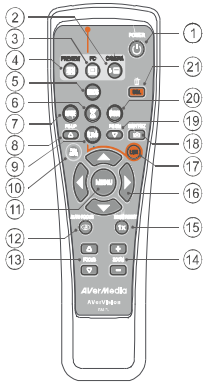


LED лампа



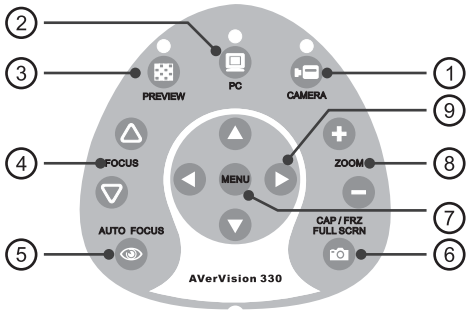
Использование пульта дистанционного управления

Используйте пульт дистанционного управления, чтобы управлять вашей презентацией на расстоянии. Перед началом работы установите 2 батарейки размера AAA в отсек для батареек на задней стороне пульта ДУ и изучите таблицу с функциями пульта ДУ.



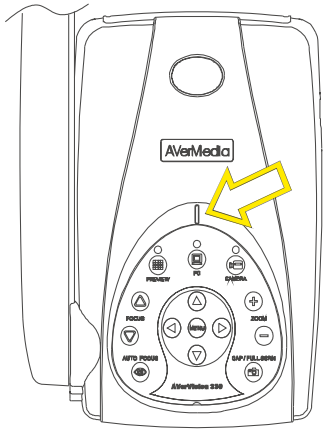
Функция	Кнопка	Описание
1 POWER		Включение / выключение AVerVision 330.
2 CAMERA MODE		Переключатель в режим камера.
3 PC MODE		Переключатель в режим компьютер.
4 PREVIEW MODE		Переключатель в режим предпросмотра 16 слайдов, записанных на карту памяти. AVerVision 330 может фотографировать объекты с разрешением 1024 x 768 и записывать их на карту памяти. Важно: Используйте JPEG Converter, чтобы преобразовать любые файлы в формат, поддерживаемый AVerVision 330.
5 EFFECTS		Переключатель эффектов в режиме камера (Ч / Б, негатив или цветное).
6 TIMER		Включение таймера. (Обратитесь к разделу “Функция таймера” для получения более подробной информации)
7 ROTATE		Поворот изображения на 180 градусов (режим камера).
8 & 19 PAGE UP/DOWN	PG UP PG DN	В режиме предпросмотра используйте эти кнопки для просмотра следующих или предыдущих 16 картинок.
9 NIGHT VIEW		Включение / выключение режима “Ночное видение”. Используйте режим “Ночное видение” если вы работаете в условиях слабого освещения.
10 FULL SCRN		В режиме предпросмотра нажмите эту кнопку, чтобы показать картинку на весь экран или чтобы вновь вернуться к режиму предпросмотра 16 картинок.
11 & 16 ▶◀▼▲ / MENU	MENU	- Нажмите MENU, чтобы вызвать меню изменения настроек отображения. Используйте кнопки ▶,◀,▼ и ▲ для перемещения по пунктам меню (Обратитесь к разделу “Функции меню” для получения более подробной информации). - В режиме предпросмотра используйте кнопки ▶,◀,▼ и ▲, чтобы выделить нужную вам картинку. Нажмите **FULL SCRN,** чтобы показать ее во весь экран. Нажмите **FULL SCRN** еще раз, чтобы вернуться в режим предпросмотра.
12 AUTO FOCUS		Автоматическая фокусировка.
13 FOCUS /	FOCUS	Нажмите или для ручной настройки фокуса.
14 ZOOM +/ -	ZOOM	В режиме предпросмотра нажмите “+” или “–“, чтобы с помощью цифрового увеличения увеличить или уменьшить картинку. В режиме камера нажмите “+” или “–“, чтобы с помощью оптического увеличения увеличить или уменьшить картинку. Когда указатель увеличения в правом нижнем углу заполнится (увеличение 500%), вы можете далее увеличить картину до 800% с помощью цифрового увеличения. Важно: Во время оптического увеличения картинка может быть размытой. После достижения необходимого уровня увеличения камера автоматически сфокусируется, и картинка станет четкой.
15 ZOOM RESET		Отмена увеличения (возврат к нормальному режиму 1x).
17 LASER		Нажмите **LSR,** чтобы включить лазерную указку. **ВНИМАНИЕ:** Не направляйте луч лазера в глаза, это может повредить вашему здоровью.
18 CAPTURE/ FREEZE		В режиме камера нажмите эту кнопку, чтобы сфотографировать картинку. Если вы работаете с картой памяти изображение автоматически будет на ней сохранено с разрешением 1024 x 768 в формате JPEG.
20 MIRROR		В режиме камера нажмите эту кнопку, чтобы получить зеркальное отображение картинки.
21 DELETE	DEL	Удаление ненужных картинок.

Кнопки панели управления



Функция	*Кнопка*	*Описание*
1 CAMERA MODE		Включение режима камера.
2 *PC MODE*		Включение режима компьютер.
3 *PREVIEW MODE*		Переключатель в режим предпросмотра 16 слайдов, записанных на карту памяти. AVerVision 330 может фотографировать объекты с разрешением 1024 x 768 и записывать их на карту памяти. Важно: Используйте JPEG Converter, чтобы преобразовать любые файлы в формат JPEG, поддерживаемый AVerVision 330.
4 *FOCUS /*	FOCUS	Нажмите или для ручной фокусировки.
5 *AUTO FOCUS*		Автоматическая фокусировка.
6 *CAP/FRZ FULL SCRN*		В режиме камера нажмите эту кнопку, чтобы сфотографировать картинку. - Если вы работаете с картой памяти изображение автоматически будет на ней сохранено с разрешением 1024 x 768. - В режиме предпросмотра нажмите эту кнопку, чтобы показать выбранную картинку во весь экран.
7 & 9 MENU/ ▶◀▼▲	MENU	Нажмите MENU, чтобы вызвать меню изменения настроек отображения. Используйте кнопки▶,◀,▼, и▲ для перемещения по пунктам меню (Обратитесь к разделу “Функции меню” для получения более подробной информации). В режиме предпросмотра используйте кнопки▶,◀,▼, и▲, чтобы выделить нужную вам картинку, затем нажмите **CAP/FULL SCRN,** чтобы показать ее во весь экран.
8 *ZOOM +/ -*	ZOOM	В режиме предпросмотра нажмите “+” или “–“, чтобы с помощью цифрового увеличения увеличить или уменьшить картинку. В режиме камера нажмите “+” или “–“, чтобы с помощью оптического увеличения увеличить или уменьшить картинку. Когда указатель увеличения в правом нижнем углу заполнится (увеличение 500%), вы можете далее увеличить картину до 800% с помощью цифрового увеличения. Важно: Во время оптического увеличения картинка может быть размытой. После достижения необходимого уровня увеличения камера автоматически сфокусируется, и картинка станет четкой.

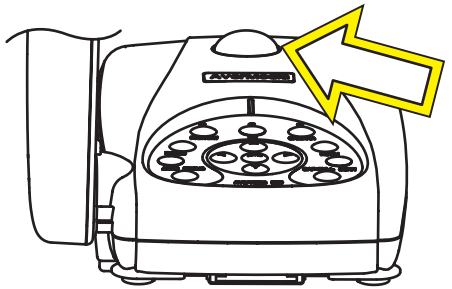
Светодиодный указатель



Цвет	*Описание*
Зеленый	AVerVision 330 включен и работает.
Красный	AVerVision 330 находится в режиме ожидания.

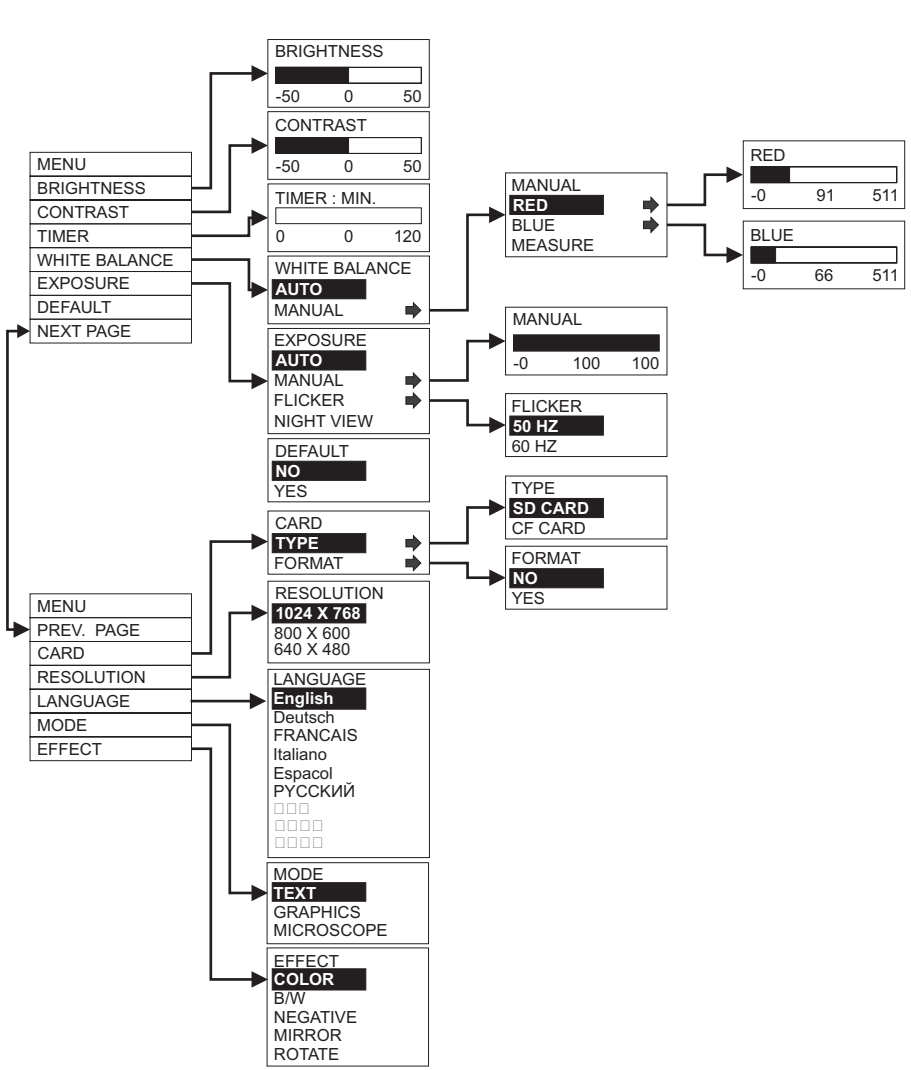
Инфракрасный датчик

При использовании пульта ДУ направляйте его на инфракрасный датчик.



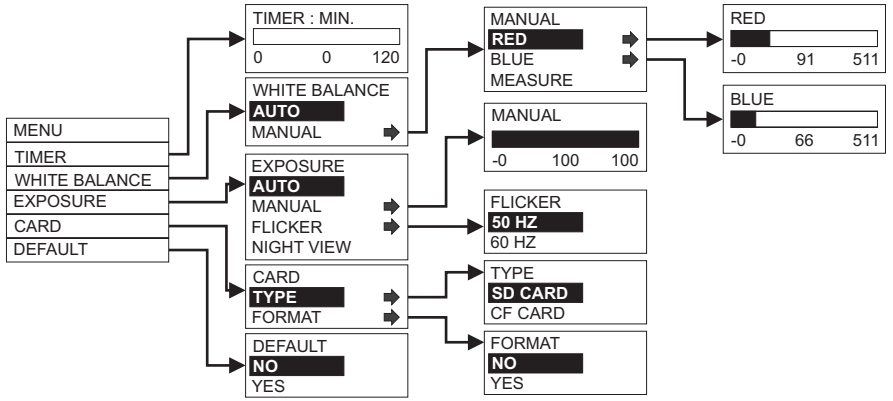
Меню изменения настроек

RGB VIDEO выход



Меню изменения настроек

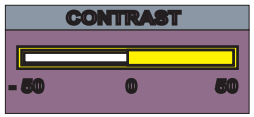
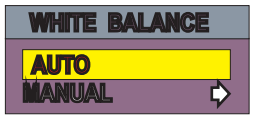
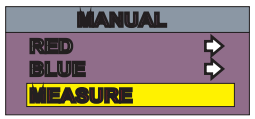
TV выход

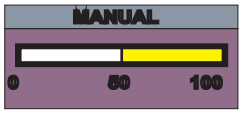
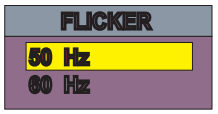
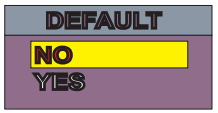
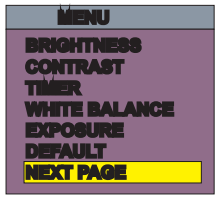
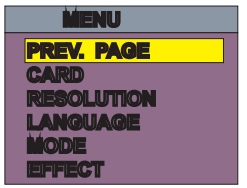


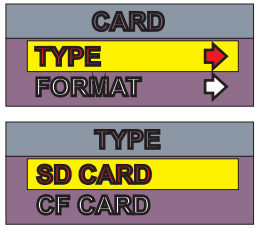
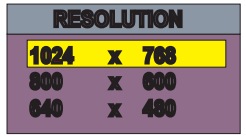
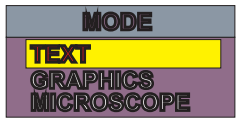
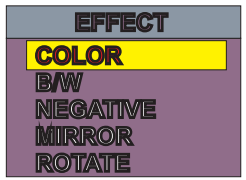
Функции меню

AVerVision 330 предлагает систему меню для детальной регулировки параметров экранного отображения, настройки таймера, выбора языка надписей в окнах экранного меню и т.д. Чтобы вызвать или закрыть окно главного меню или подменю, нажмите кнопку **MENU** (меню)**.** Затем с помощью кнопок ▲ или ▼ выберите пункты в списке меню. Для входа в подменю используйте кнопку ► . Для регулировки параметров нажимайте кнопки ◄ или ► .

Важно: Обратите внимание, в настоящем руководстве пункты меню написаны на английском языке. Если вы не владеете английским языком, то перед началом работы измените язык отображения меню на русский.

Главное меню	Окно подменю	Назначение
BRIGHTNESS		Увеличение или уменьшение уровня яркости и повышение контрастности изображения осуществляется нажатием кнопок ►или◄ . Уровень яркости можно регулировать в пределах +
CONTRAST		Нажмите кнопки ► или ◄ , чтобы усилить или сгладить разницу между светлыми и темными участками. Уровень контраста можно регулировать в пределах +-50.
TIMER		Нажатием кнопок ►или◄ задайте значение времени (максимум 120 минут). (Подробности см. в разделе **Функции таймера**)
WHITE BALANCE		С помощью кнопок ▲ или▼ выберите режим Auto (авто) или Manual (ручное). Для настройки параметров в соответствии с условиями освещения или для регулировки цветовой температуры AVerVision 330 предлагает два режима регулировки камеры на основе ПЗС-матрицы: автоматический и ручной. Чтобы отрегулировать баланс белого вручную, вы можете настроить параметры **RED** (температура красного цвета) и **BLUE** (температура синего цвета) или включить режим, в котором система сама измерит цветовую температуру.
		В режиме **Manual** (ручное) для достижения более точного цветового баланса поместите под камеру лист белой бумаги. Выберите пункт **MEASURE** (измерить), затем нажмите кнопку► , чтобы откалибровать цветовую температуру. Подождите, пока в левом нижнем углу презентационного экрана появится надпись **“MEASURE OK”** (калибровка проведена успешно).

Главное меню	Окно подменю	Назначение
EXPOSURE	 	Для установки оптимального времени экспозиции (выдержки), с помощью кнопок ▲ или ▼ выберите вариант **Auto** (авто) или **Manual** (ручное). Для установки необходимой экспозиции AVerVision 330 предлагает два режима регулировки камеры на основе ПЗС-матрицы: автоматический и ручной. В режиме ручной регулировки для настройки уровня экспозиции используйте кнопки ►или◄ .
		С помощью кнопок▲ или▼ выберите вариант 50 Гц или 60 ГЦ. Некоторые дисплеи не поддерживают большие значения кадровой частоты. Если для вывода будет задана неподдерживаемая кадровая частота, то изображение будет дрожать.
DEFAULT		С помощью кнопок ▲или▼ выберите пункт **YES** (да), чтобы восстановить оригинальные заводские предустановки параметров, или пункт **NO** (нет), если не хотите их восстанавливать, затем нажмите кнопку ►, чтобы подтвердить свой выбор.
NEXT PAGE		Нажмите кнопку ► , чтобы перейти на следующую страницу меню настроек.
PREVIOUS PAGE		Нажмите кнопку ► , чтобы перейти на предыдущую страницу меню настроек.

Главное меню	Окно подменю	Назначение
CARD		С помощью кнопок ▲ или ▼ выберите тип карты памяти с которой вы работаете. Нажмите ►, чтобы поттвердить свой выбор.
		Вы можете удалить всю информацию, содержащуюся на карте памяти. С помощью кнопок ▲ или ▼ выберите YES (Да) или NO (Нет), чтобы подтвердить или отменить удаление. Нажмите ►, чтобы подтвердить свой выбор.
RESOLUTION		С помощью кнопок ▲или▼ выберите значение разрешения дисплея (1024x768, 800x600 или 640x480), затем нажмите кнопку ►, чтобы подтвердить свой выбор.
LANGUAGE		С помощью кнопок ▲ или ▼ выберите нужный язык из шести возможных вариантов, затем нажмите кнопку ►, чтобы подтвердить свой выбор.
MODE		С помощью кнопок ▲ или▼ выберите режим работы камеры (текст (TEXT), графика (GRAPHICS), микроскоп (MICROSCOPE)) в соответствии с вашими задачами. Нажмите кнопку ►, чтобы подтвердить свой выбор. Правильно выбранный режим работы камеры позволит вам более ясно и четко показать объекты презентации.
MODE		С помощью кнопок ▲ или▼ выберите эффект, который можно применить к картинке, демонстрируемой на экране. Вы можете сделать изображение черно-белым (B/W) или полноцветным (COLOR). Сделать изображение негативным (NEGATIVE), выполнить его зеркальное отображение (MIRROR) и поворот (ROTATE). Затем нажмите кнопку ► , чтобы подтвердить свой выбор.

Функция таймера

AVerVision 330 позволяет вам контролировать темп вашей презентации, показывая оставшееся время на экранном дисплее обратного отсчета. Таймер служит просто для напоминания. По истечении заданного времени на презентационном экране никаких изменений не произойдет.

Чтобы установить таймер:

1. Нажмите **MENU,** чтобы увидеть список функций.
2. Нажмите кнопки ▲ или▼, чтобы выбрать пункт **TIMER** (таймер).
3. Нажмите кнопки ► или ◄, чтобы установить значение времени. Таймер можно установить максимум на 120 минут.
4. Установив значение времени, нажмите кнопку **MENU**, чтобы

Просмотр экранного дисплея обратного отсчета :

1. Чтобы отобразить заданное значение времени, нажмите один раз кнопку **TIMER.** **AVerVision 330** автоматически переведет ваши настройки в формат “часы:минуты:секунды”.
2. Чтобы запустить обратный отсчет, снова нажмите кнопку **TIMER**.
3. Вы можете вызывать и закрывать экранный дисплей обратного отсчета нажимая кнопку **TIMER.**

Возможные неполадки и их устранение

Отсутствует изображение на экране.

1. Проверьте еще раз, выполнены ли все подключения в соответствии с настоящим руководством.
2. Проверьте работоспособность выходного устройства отображения.
3. Проверьте настройки выходного устройства отображения.
4. Если вам нужно проводить презентацию при помощи ноутбука или персонального компьютера, то, возможно, вам придется в качестве источника видеосигнала выбрать VGA.

Я настроил AVerVision 330 и выполнил все подключения в соответствии с настоящим руководством, но не могу получить изображение на экране.

AVerVision 330 после подключения питания вошел в режим **Standby** (ожидание). С кнопочной панели управления переведите **AVerVision 330** в режим **ON** (вкл), тогда на экране появится изображение.

Разрешение отображения с камеры по умолчанию установлено 1024x768. Если ваше выходное устройство не поддерживает это разрешение, то вы не увидите изображение на устройстве отображения. В этом случае через кнопки **MENU** (меню) уменьшите величину разрешения.

Искаженное или расплывчатое изображение на экране.

1. Прежде чем проводить какие-либо регулировки, сделайте сброс всех параметров изображения, восстановив их заводские предустановки.
2. Все устройства отображения незначительно отличаются друг от друга. Для регулировки изображения воспользуйтесь имеющимися в **AVerVision 330** средствами позиционирования и регулировки.
4. Попытайтесь уменьшить искажения, отрегулировав яркость и контрастность.

На презентационном экране не отображается сигнал с компьютера

После включения питания на компьютере он сначала выполняет автоматическое обнаружение имеющегося у вас монитора. Во время выполнения процедуры автоматического обнаружения на презентационном экране ничего не отображается. Чтобы избежать этой проблемы, сначала подсоедините ваш компьютер и все необходимые кабели к **AVerVision 330**, и только после этого включите питание компьютера.

Ограничения гарантии

AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc. Обеспечивает и гарантирует отсутствие производственных дефектов в соответствии со следующими условиями:

Продолжительность гарантии

На сервисное обслуживание дается гарантия в течение (1) одного года со дня покупки.
Замена частей гарантируется в течение (1) одного года со дня покупки.
В случае замены продукта, гарантия распространяется на оставшееся от гарантийного срока время до истечения периода одного года, или на срок 30 дней, если оставшееся время меньше 30 дней.
Гарантийный срок на адаптеры объектива (для подсоединения к микроскопу) и другие дополнительные аксессуары составляет (1) один год.

На кого распространяется гарантия

Данная гарантия распространяется на лиц, непосредственно приобретших данный продукт.

На что распространяется гарантия

Данная гарантия распространяется на все дефекты, возникшие по вине производителя.

Гарантия не распространяется:

1. На продукт, серийный номер которого испорчен, изменен или удален.
2. Если порча, несрабатывание или износ являются результатом:
   a. Несчастного случая, неправильного обращения, небрежности, пожара, попадания воды, неавторизованного изменения продукта, либо игнорирования прилагаемых инструкций.
   b. Порча, причиненная неавторизированным представителем сервиса.
   c. Любой ущерб вследствие пересылки. (Претензии предъявляются перевозчику)
   d. Любые другие основания, не относящиеся к дефектам продукта.
3. На упаковку, футляры, корпуса, батарейки, любые приложения к данному продукту.
4. AVerMedia не гарантирует, что данный продукт будет отвечать вашим требованиям. Ваша задача - самостоятельно определить, соответствует ли им данный продукт.

Какие расходы оплачиваются

Оплачиваются сервис и материальные затраты для вышеупомянутых продуктов.

Не оплачивается:

1. Расходы по замене и инсталяции.
2. Транспортные расходы.
3. Любые непредвиденные затраты.

Исключение ущерба

В ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ПРОИЗВОДИТЕЛЯ В СООТВЕТСТВИИ С ДАННОЙ ГАРАНТИЕЙ ВХОДИТ ТОЛЬКО РЕМОНТ ИЛИ ЗАМЕНА ДЕФЕКТНОЙ ПРОДУКЦИИ. ПРОИЗВОДИТЕЛЬ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД НЕПОСРЕДСТВЕННЫМ ИЛИ ПРОМЕЖУТОЧНЫМ ПОКУПАТЕЛЕМ ЗА ЛЮБЫЕ СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯ УБЫТКИ, ЯВЛЯЮЩИЕСЯ РЕЗУЛЬТАТОМ ПРЕКРАЩЕНИЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ИЛИ ОСТАНОВКИ БИЗНЕСА).

Ограничения подразумеваемых гарантий

Не существует никаких других гарантий, выраженных в устной или письменной форме, включая, но не ограничивая коммерческие либо другие специфические цели. Любые подразумеваемые гарантии ограничиваются сроком действия в один год со дня приобретения.

Государственные законы и ваши гарантии

Данные гарантии дают вам определенные юридические права, и в соответствии с законом государства вы можете иметь дополнительные права, которые соответствуют правам данного государства.

Контактная информация:

www.avermedia.com
www.avervision.ru